

Stift - Stuhl

Couch - Sofa

Wiese - Weide

Sofa - Apfel

Flasche - Baum

Stube - Kraft

Gericht - Speise

Stärke - Kraft

Acker - Sieg

Triumph - Furcht

Lampe - Leuchte

Acker - Feld

Kamerad - Stock

Pfad - Geist

Dieb - Qualm

Schluss - Ende

Pferd - Gaul

Karaffe - Krug

Gespenst -Schluss

Angst - Furcht

Freund - Kamerad

Jacke - Krug

Lenz - Zimmer

Lampe - Frühling

Zimmer - Stube

Lösung - Ergebnis

Stärke - Anorak

Weg - Stab

Geist - Gespenst

Frühling - Lenz

Frohsinn - Ende

Jacke - Anorak

Gericht - Lösung

Stock - Stab

Sieg - Triumph

Freund - Rauch

Pferd - Leuchte

Feld - Angst

Dieb - Räuber

Weg - Pfad

Qualm - Rauch

Räuber - Speise

Gaul - Freude

Karaffe - Ergebnis

Freude - Frohsinn